**Лаб. Раб № 5 Шиловский Семён**

**Цель:** закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по реализации алгоритмов и методов обработки изображений

**Задача**:

Создать класс для отображения отрезков и многоугольников на координатной плоскости на экране

Спроектировать простой и понятный пользовательский интерфейс

Реализовать метод отсечения отрезков по аглоритму Сазерленда-Коэна

Реализовать метод для отсечения выпуклых многоуольников

**Реализация:** приложение реализовано на Qt 6.0.0.

Библиотеки : QPainter, QWidget, vector, QFile, fstream, QPainterPath

метод ProcessSegments в соответствии с алгоритмов Сазерленда-Коэна

метод getCode, кодирующий точку относительно отсекающего окна

ProcessPolygon в соответствии с алгоритмом отсечения выпуклых многоугольников